

Ce site utilise et partage avec des tiers (partenaires ou prestataires) des cookies et autres traceurs à des fins de statistiques et de mesure d'audience, de partage de contenu sur les réseaux sociaux et d'utilisation d'outils de visualisation multimédia.

Le dépôt de ces cookies est soumis à l'obtention de votre consentement préalable à l'exception de certains cookies nécessaires au fonctionnement du site et des cookies de mesures d'audience pouvant être regardés comme exempts de consentement. Vous pouvez paramétrer votre choix, finalité par finalité, en cliquant sur « Paramétrer » et modifier votre choix à tout moment lors de votre navigation sur le site en cliquant sur l'onglet « Gérer les cookies » (accessible sur le site, en bas de page). Pour plus d'informations, [voir notre politique Cookies](#).

ACCEPTER

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES NUMÉRIQUES

Date de publication : **29/09/2016 - Education/société**

De l'école primaire jusqu'au lycée, ce sont 52 activités pédagogiques numériques croisant les questions de consommation et plusieurs disciplines scolaires telles que : **sciences, histoire, français, géographie, éducation civique, mathématiques, SVT, B2i**.

Chaque activité pédagogique numérique est conçue pour durer 20 minutes afin de pouvoir être réalisée en classe.

Chaque module comprend pour l'élève, une présentation de l'activité suivie d'un cours et d'exercices interactifs ainsi qu'un exercice d'évaluation. Pour le professeur, il est indiqué l'ancrage au programme scolaire et aux compétences mises en œuvre dans l'activité. Des ressources complémentaires sont proposées (vidéos, documents, sites) pour aller plus loin, ainsi qu'un ou deux documents téléchargeables avec un exercice (que l'enseignant pourra proposer en classe ou à la maison) et/ou une activité pratique (expérience, galerie photo, atelier?).

Les activités pédagogiques numériques sont en libre accès, gratuites, en *Open source* et sous licence *Creative Commons*.

> [Naviguez dans les filtres discipline/niveau/thème ou utilisez l'outil de recherche pour retrouver une activité](#). Cliquez dessus, elle s'ouvre dans une nouvelle fenêtre.